

## **PANEL: Salud y malestares de la juventud: desafíos actuales y retos futuros**

### **Protocolo de la Investigación: Salud y malestares de la juventud: desafíos actuales y retos futuros**

**Autor 1: Arantxa Grau i Muñoz, Universitat de València, [Arantxa.grau@uv.es](mailto:Arantxa.grau@uv.es)**

**Autor 2: Elisabet Marco Arocas, Universitat de València, [Elisabet.marco@uv.es](mailto:Elisabet.marco@uv.es)**

**Autor 3: Emma Gómez Nicolau, Universitat Jaume I, [enicolau@uji.es](mailto:enicolau@uji.es)**

**Palabras clave: juventud, sexualidades, tecnología, entornos online**

### **Introducción**

Si bien los *sex robots* los leemos todavía en clave de ciencia ficción, lo cierto es que convivimos ya con otras experiencias que involucran la tecnología y que han provocado un cambio cultural en las sexualidades humanas en todo el mundo (Brickell, 2012), especialmente entre la población joven. En esta propuesta definimos sexualidades online con un significado parecido al que utiliza Waskul (2014) para hablar de *tecnosexualidad*, este es, el uso cada vez más ubicuo de tecnología para recopilar información sexual, expresar deseos sexuales, ver o exponer los cuerpos, experimentar placer sexual y explorar fantasías, deseos y relaciones sexuales. Este panorama nos lleva a afirmar que, para hablar de la experiencia de las sexualidades en las sociedades actuales, es necesario superar los marcos tradicionales de contingencia *offline*, para incluir Internet y los dispositivos móviles como elementos fundamentales de la nueva configuración de la sexualidad joven. Ante este marco, es necesario que la sociología de las sexualidades trace los aspectos, tanto generativos como problemáticos, de la inserción de la sexualidad en la esfera virtual (Adams-Santos, 2020). ¿Qué ocurre con la(s) sexualidad(es) cuando se materializa(n) y/o se vehicula(n) en Internet? En esta comunicación presentamos el protocolo de la investigación “Sexualidades online: retos para las políticas públicas de Juventud” (PID2023-152504NA-100), financiado en la Convocatoria Generación de Conocimiento del Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades, con la que queremos contribuir al avance en el conocimiento sobre esta área tan innovadora para la sociología y, concretamente, para la sociología de las sexualidades en población joven.

Adams-Santos (2020) apunta tres líneas de investigación sobre sexualidad y espacio digital que deben ser abordadas por la sociología en las próximas décadas: la influencia de las plataformas digitales en los proyectos de identidad sexual; las tendencias a nivel macro y las prácticas a nivel micro de deseo, atracción y citas en línea; y el papel de las plataformas digitales en el mantenimiento de las subculturas sexuales. Siguiendo la clásica matriz multinivel de la tradición sociológica, recogemos el esquema trazado por la autora para articular una propuesta teórico-metodológica que atienda, tanto el nivel micro de la experiencia y vivencia sexual, como el nivel interactivo relacional, así como a la negociación de estos con las estructuras y modelos culturales macro sobre los deseos y prácticas sexuales. Con este telón de fondo, los objetivos de la investigación se perfilan de la siguiente manera:

*O1. Analizar planes, estrategias y programas sobre sexualidad destinados a población joven en el marco estatal y autonómico con el fin de identificar las perspectivas con las que se abordan las sexualidades online desde las políticas públicas.*

*O2. Estudiar el nivel micro de las sexualidades online en lo relativo a los proyectos de subjetividades e intimidad digital.*

- O2.1 Indagar sobre los procesos de presentación que hacen las personas internautas para mostrarse como sujetos erotizables en el contexto virtual.
  - O2.2 Profundizar en los marcos culturales que utiliza la población joven para decodificar las narrativas del género pornográfico.
  - O2.3 Vertebrar el análisis micro de las sexualidades online con el abordaje estructural desde ejes de vulnerabilidad/privilegio (género; sexualidad; racialización; clase social y urbanidad-ruralidad).
- O3 Explorar el nivel interactivo de las sexualidades online investigando cómo la estructura social y la cultura digital modelan la forma en que se expresan y comunican las sexualidades en entornos digitales.*
- O3.1 Analizar las modalidades mayoritarias y emergentes de participación en redes y Apps digitales, identificando los nuevos lenguajes y patrones de interacción que estas generan.
  - O3.2 Estudiar, desde una perspectiva interseccional, la incidencia de la matriz de estructuras sociales (sistema sexo-género, cisheteronormatividad, racialización...) en las experiencias y las dinámicas de interacción de las sexualidades online.
  - O3.3 Explorar las comunidades virtuales como espacios de construcción de identidad compartida y generación de nodos de interacción para las sexualidades disidentes.

## **Metodología**

### Abordaje del Objetivo 1

Para abordar este primer objetivo se realizará la revisión de documentos marco en referencia a políticas públicas de juventud y de las normativas y documentos estratégicos (planes, estrategias, programas...) autonómicas en materia de política juvenil y sexualidad. La valoración de los programas y estrategias implementadas en los diversos territorios nos permitirá identificar los diferentes actores involucrados, las áreas prioritarias de intervención y los enfoques utilizados.

Muestra: En los últimos cinco años sólo cuatro comunidades autónomas han puesto en vigor una Ley autonómica específica en materia de políticas de juventud: Illes Balears. Esto nos lleva a concretar el estudio en tres de estos territorios: La Rioja, País Vasco y Canarias. A estos añadiremos los dos territorios autonómicos en los que opera el equipo investigador: Comunitat Valenciana y Cataluña.

Análisis de la información: La metodología seleccionada para el análisis de la información se fundamenta en la minería de textos y el análisis estadístico de datos textuales (AEDT), dos enfoques innovadores que permiten una comprensión profunda de los documentos relacionados con las políticas de juventud.

### Abordaje del Objetivo O2

Con la finalidad de atender a los objetivos marcados para el nivel micro se plantea una metodología que combina técnicas cuantitativas y técnicas cualitativas. En cuanto a la exploración cuantitativa, se pretenden cruzar dos técnicas distintas: una descriptiva y una opinática, a través de cuestionario que se explica en el abordaje del Objetivo O3.

1. Para la recopilación de información cuantitativa del análisis micro se van a estudiar los perfiles con los que las personas usuarias de apps de contacto presentan y representan sus subjetividades a través de una metodología que involucra la Inteligencia Artificial.

Muestra: Proponemos fijarnos en apps alternativas como Bumble, Happn, así como aquellas específicamente orientadas a público queer o LGTBIQ+ como Every, o Tsr. Se identificarán los perfiles de usuario de las plataformas a través de una estrategia de geolocalización (Caballero,2021). El punto de origen

se instalará en tres lugares distintos de tres de las CCAA estudiadas en la parte cualitativa: Cataluña, La Rioja y Euskadi.

Análisis: La metodología propuesta representa el desarrollo de la Inteligencia Artificial (IA), como instrumento de apoyo en la investigación en ciencias sociales. Se pueden desglosar tres niveles distintos: a) Extracción Automatizada de Datos de Aplicaciones; b) Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN); c) Procesamiento de Imágenes.

2. En lo relativo a la exploración cualitativa, se llevarán a cabo entrevistas individuales. Los datos cibertextuales ofrecen un amplio campo de interpretación sobre la experiencia social para las metodologías cualitativas (Willis, 2012).

Muestra: la población de estudio de esta fase metodológica la constituyen jóvenes de 18-29 años. Se trata de personas jóvenes practicantes de “sexualidades online” (no necesariamente de manera simultánea): a) son consumidoras habituales de contenidos sexuales en línea; b) practican sexting; c) hacen uso de alguna App destinada a contactos sexuales; d) tienen o han hecho uso de Only Fans o plataformas similares; e) forman parte de una comunidad virtual de disidencia sexual. Las CCAA en las que se pretende hacer las entrevistas coinciden con aquellas cuyas políticas públicas de juventud analizamos para dar respuesta al O1.

		CURSANDO/CURSADO ESTUDIOS UNIVERSITARIOS				NO CURSANDO/CURSADO ESTUDIOS UNIVERSITARIOS				
		Racializadas		No racializadas		Racializadas		No racializadas		
		18-23	24-29	18-23	24-29	18-23	24-29	18-23	24-29	
HOMBRES	Heterosexual	CAT (R) CAN	PV	LR CAT	CAN	CAN	CAN	CAN	LR (R)	CAN Canarias
	No Heterosexual	PV(R)	CV	PV	CV(R)	LR	PV(R)	LR	PV	CAT Cataluña
MUJERES	Heterosexual	LR CAN	PV	CAN (R) LR	PV	CAT CV	LR (R) CAT	CV CAT	PV	CV Comunitat Valenciana
	No Heterosexual	CAT(R) CV	CAN	LR (R) CV	CV	CV	PV	PV (R)	LR	PV País Vasco
PERSONAS BINARIAS	No Heterosexual	CV(R)	CV	CAT	CAN	CAT(R)	PV	CV	LR	LR La Rioja
	Heterosexual	CAT								(R) Contexto Rural

Además del guion cualitativo y siguiendo la propuesta metodológica de Morales (2019) se incluirá, en la dinámica de entrevista, un visionado de imágenes/fragmentos de película de vídeos eróticos y pornográficos para que la persona entrevistada comparta la lectura que hace del material, cuál considera que sería su uso, quién haría uso, en qué contextos, etc.

### Abordaje del Objetivo O3

Para lograr los objetivos planteados para el nivel interactivo se plantean tres metodologías complementarias, la entrevista cualitativa (que ya se ha explicado en el apartado de “abordaje del objetivo O2”), la elaboración de una encuesta dirigida a la población joven así como el estudio de la comunidad Furry a través de la plataforma Facebook.

1. Atendiendo a los resultados derivados de la metodología cualitativa, se diseñará un cuestionario de administración online que responda a la metodología distributiva y aplique los principios de la interseccionalidad.

Muestra: Para el total de la población joven española, a un nivel de confianza del 99%, una varianza poblacional p y q del 50% y un error del 3%, se establece un tamaño de la muestra  $n \geq 1.848$ .

2. Estudiaremos la comunidad y subcultura sexual Furry como caso, prestando atención a los procesos de construcción identitaria desde la disidencia sexual dentro del contexto online (O3.3).

Las estadísticas anuales publicadas por el sitio web Pornhub revelan la irrupción de un tipo de contenido pornográfico que abre un gran debate social y académico sobre la sexualidad: lo furry.

Muestra: la producción de nuestra muestra se centrará en materiales disponibles de una comunidad en Facebook seleccionada en el marco español, siguiendo criterios de representatividad sobre el colectivo.

Metodología: el estudio de caso contempla la articulación de una etnografía que combina métodos cuantitativos y cualitativos.

### **Referencias bibliográficas**

Adams-Santos, D. (2020). Sexuality and digital space. *Sociology Compass*, 14(8), e12818.

Brickell, C. (2012). Sexuality, power and the sociology of the internet. *Current Sociology*, 60(1), 28-44.

Caballero-Gálvez A. A. y Herrero-Jiménez, B. (2017). Representaciones de género en las redes móviles de contactos. *Prisma Social*, 2, 31-56. <https://bit.ly/3cvADII>

Morales Jaqueto, P. (2019). Configuraciones narrativas sobre sexualidad: el discurso sexual en el porno online y la mirada del espectador. *Encrucijadas: Revista Crítica de Ciencias Sociales*, (17), 10.

Willis, P. (2012). Talking sexuality online—technical, methodological and ethical considerations of online research with sexual minority youth. *Qualitative Social Work*, 11(2), 141-155.